

Механика сплошных сред

Составитель асс. каф БНГС СамГТУ, магистр Никитин В.И.

Практическое занятие 3. Преобразование компонент вектора при переходе от одной системы координат к другой.

Связь между векторами базиса двух ортогональных декартовых систем координат. Пусть наряду с системой x_1, x_2, x_3 рассматривается новая система x'_1, x'_2, x'_3 , векторы базиса которой $\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3$. Разложим каждый из новых векторов базиса \vec{e}'_i по старым векторам базиса. Коэффициенты в этих разложениях обозначим A_{ij} . Имеем

$$\begin{aligned}\vec{e}'_1 &= A_{11}\vec{e}_1 + A_{12}\vec{e}_2 + A_{13}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_2 &= A_{21}\vec{e}_1 + A_{22}\vec{e}_2 + A_{23}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_3 &= A_{31}\vec{e}_1 + A_{32}\vec{e}_2 + A_{33}\vec{e}_3\end{aligned}\quad (1.1)$$

или, в краткой записи

$$\vec{e}'_i = A_{ij}\vec{e}_j.$$

Очевидно, что A_{ij} равны косинусам углов между векторами \vec{e}'_i и \vec{e}_j : $A_{ij} = \cos(\widehat{\vec{e}'_i \vec{e}_j})$. Набор коэффициентов A_{ij} можно записать в виде матрицы

$$\begin{aligned}A &= \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\widehat{\vec{e}'_1 \vec{e}_1}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_1 \vec{e}_2}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_1 \vec{e}_3}) \\ \cos(\widehat{\vec{e}'_2 \vec{e}_1}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_2 \vec{e}_2}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_2 \vec{e}_3}) \\ \cos(\widehat{\vec{e}'_3 \vec{e}_1}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_3 \vec{e}_2}) & \cos(\widehat{\vec{e}'_3 \vec{e}_3}) \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Соотношения (1.1) можно рассматривать как систему алгебраических уравнений для определения \vec{e}_j по известным \vec{e}'_i . Решение этой системы записывается в виде

$$\vec{e}_j = B_{ji}\vec{e}'_i, \quad (1.2)$$

где B_{ji} – элементы матрицы B , обратной по отношению к матрице A :

$$B = A^{-1}, \quad A = B^{-1}.$$

Произведение обратных матриц равно единичной матрице. Это условие можно записать в виде

$$B_{ji}A_{ik} = \delta_{jk}, \quad \text{а также} \quad A_{ij}B_{jk} = \delta_{ik}. \quad (1.3)$$

Соотношения (1.2), очевидно, представляют собой разложение старых векторов базиса \vec{e}_j по новым векторам базиса \vec{e}_i' . Поэтому коэффициенты B_{ji} равны косинусам углов между векторами \vec{e}_j и \vec{e}_i' , то есть равны A_{ij} :

$$B_{ji} = A_{ij} \quad (1.4)$$

Таким образом, матрица B равна транспонированной матрице A и в то же время является обратной по отношению к A . Матрицы, для которых обратная матрица совпадает с транспонированной, называются ортогональными. Две повернутые относительно друг друга системы ортогональных базисных векторов связаны ортогональными матрицами. Итак, для коэффициентов A_{ij} и B_{ij} вследствие (1.3) и (1.4) верны равенства

$$A_{ij}A_{ik} = \delta_{jk}, \quad B_{ij}B_{ik} = \delta_{jk} \quad (1.5)$$

Связь между координатами точки в двух ортогональных декартовых системах с общим началом координат. Запишем выражение для радиуса-вектора, проведенного в точку пространства,

координаты которой в старой системе x_i , а в новой — x'_i :

$$\vec{r} = x'_i \vec{e}'_i = x_j \vec{e}_j.$$

Подставляя в это равенство выражение (1.1) векторов \vec{e}'_i через \vec{e}_j , или выражение (1.2) векторов \vec{e}_i через \vec{e}'_j , и используя (1.3), (1.4), (1.5), а также свойство линейной независимости векторов базиса, получаем

$$x'_i = B_{ji} x_j = A_{ij} x_j, \quad x_j = A_{ij} x'_i = B_{ji} x'_i \quad (1.6)$$

Формулы преобразования компонент вектора при переходе от одной декартовой системы координат к другой. Запишем разложение вектора \vec{a} по векторам базиса двух систем координат:

$$\vec{a} = a'_i \vec{e}'_i = a_j \vec{e}_j.$$

Аналогично выводу (1.6) отсюда получаем

$$a'_i = B_{ji} a_j = A_{ij} a_j, \quad a_j = A_{ij} a'_i = B_{ji} a'_i. \quad (1.7)$$

Подчеркнем, что формулы (1.7) выведены из условия, что $a'_i \vec{e}'_i = a_j \vec{e}_j$, то есть что выражение вида $a_k \vec{e}_k$ не зависит от выбора системы координат, в любой декартовой системе координат дает один и тот же объект \vec{a} . Верно и обратное: формулы (1.7) обеспечивают равенство $a_k \vec{e}_k = \vec{a}$ независимо от выбора конкретной декартовой системы координат. Поэтому можно использовать следующее **определение понятия компонент вектора:** набор чисел a_1, a_2, a_3 , заданных в некоторой системе координат, представляет собой компоненты вектора,

если при переходе к другой системе координат он преобразуется по формулам (1.7). Набор компонент a_1, a_2, a_3 часто кратко записывают просто как a_i и называют вектором.

Замечание. Здесь рассматривались компоненты векторов только в ортогональных декартовых координатах. На самом деле часто используются и не декартовы координаты, например цилиндрические или сферические. Закон преобразования компонент векторов при переходе к произвольной системе координат получается аналогичным путем из условия инвариантности вектора, при известной связи между базисными векторами старой и новой систем координат.

ЗАДАНИЯ

ж) Косинус угла между векторами \vec{a} и \vec{b} .

1.2. Формулы, связывающие координаты x_1, x_2, x_3 и x'_1, x'_2, x'_3 в двух декартовых системах координат, в общем виде записываются так (формулы (1.6)):

$$x'_i = A_{ij}x_j. \quad (A)$$

а) Написать равенства (A) в раскрытом виде, учитывая, что индексы i, j могут принимать значения 1, 2, 3.

б) Чему равны конкретные значения A_{11}, A_{12}, A_{13} и т.д., если

$$x'_1 = x_1 \frac{\sqrt{2}}{2} + x_2 \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad x'_2 = -x_1 \frac{\sqrt{2}}{2} + x_2 \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad x'_3 = x_3.$$

Записать полученный набор A_{ij} в виде матрицы.

1.3. Компоненты вектора \vec{a} в системе координат x_i равны 1, 3, 2 соответственно.

1. ЗАД

1.4. К
 x_i сле

Вычи
а) ск

б) к

в) к

г) к

д) к

x'_1

1.5

ви

Записать полученный набор A_{ij} в виде матрицы.

1.3. Компоненты вектора \vec{a} в системе координат x_i равны 1, 3, 2 соответственно.

Вычислить:

а) сумму $a_\alpha \delta_{3\alpha}$, ($\delta_{\alpha\beta}$ – символ Кронекера);

б) компоненту a'_2 вектора \vec{a} в системе x'_i , если

$$x'_1 = x_1 \frac{\sqrt{2}}{2} + x_2 \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad x'_2 = -x_1 \frac{\sqrt{2}}{2} + x_2 \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad x'_3 = x_3;$$

в) компоненту a'_1 вектора \vec{a} в системе x'_i ;

г) компоненту a'_3 вектора \vec{a} в системе x'_i ;

д) длину вектора \vec{a} двумя способами: используя его компоненты в системе x_i и в системе x'_i .

18

Задание по варианту

$\vec{a} = \{\text{последняя цифра в зачетке}, \text{предпоследняя цифра в зачетке}, \text{первая цифра в зачетке}\}$

$$x'_1 = \frac{1}{2}x_1 - \frac{\sqrt{3}}{2}x_3$$

Вычислить компоненты вектора \vec{a} в системе x'_i

$$x'_2 = x_2$$
$$x'_3 = \frac{\sqrt{3}}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_3$$

Проверить условие: $|\vec{a}| = |\vec{a}'|$